



UNIVERSIDAD DE LAS PALMAS DE GRAN CANARIA  
Escuela de Arquitectura



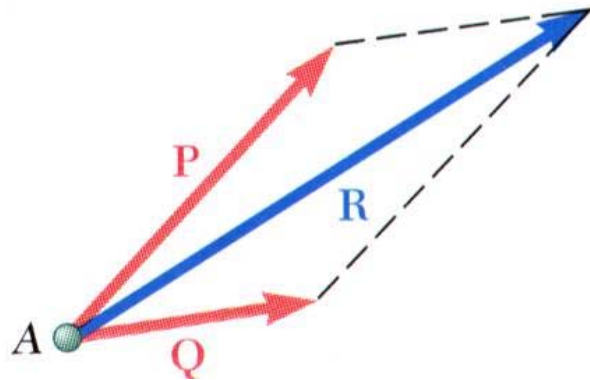
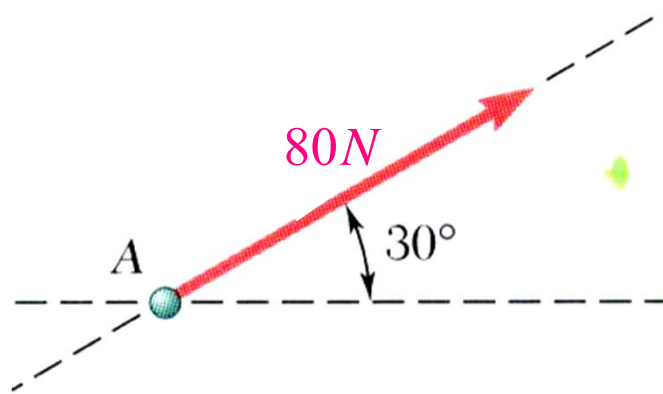
Física I

tema 2

# Objetivos del tema

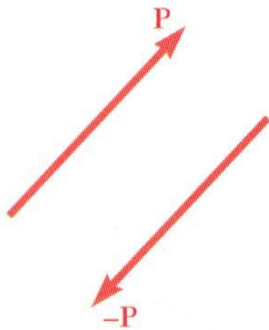
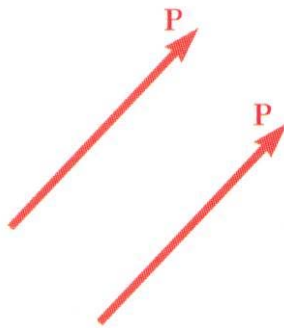
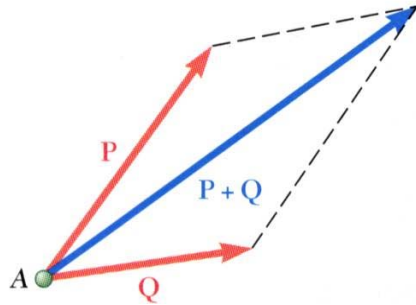
- Mostrar cómo se suman las fuerzas y cómo se obtienen sus componentes.
- Expresar una fuerza y su posición en forma de un vector cartesiano y explicar como se determina la dirección y magnitud del vector.
- Presentar el concepto de diagrama de cuerpo libre para una partícula.
- Resolver problemas de equilibrio de una partícula
- Presentar el producto escalar (producto punto) con el fin de determinar el ángulo entre dos vectores o la proyección de un vector sobre otro.

# Resultante de dos fuerzas



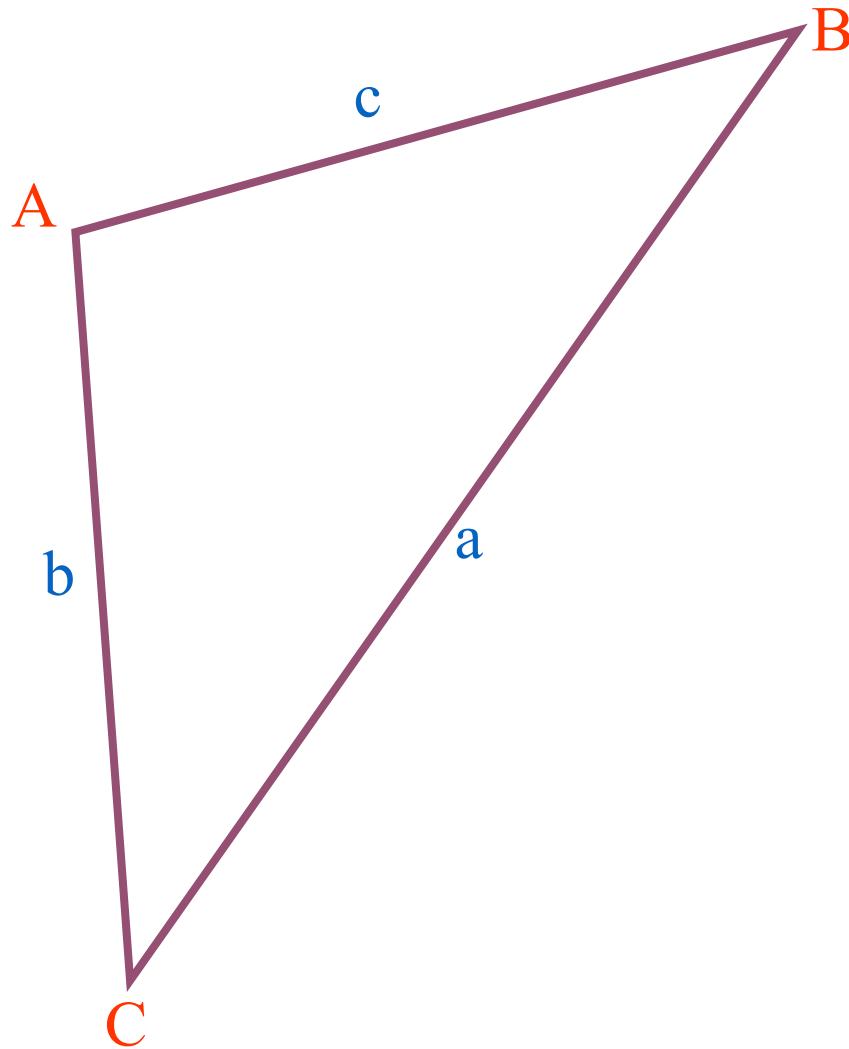
- fuerza: acción de un cuerpo sobre otro; se caracteriza por: *punto de aplicación*, *magnitud*, *línea de acción*, y *sentido*.
- Las evidencias experimentales indican que el efecto combinado de dos fuerzas puede ser representada por una sola fuerza *resultante*.
- La resultante es equivalente a la diagonal de un paralelogramo, que contiene las dos fuerzas en lados adyacentes
- La fuerza es una magnitud vectorial.

# Vectores



- *Vectores*: son magnitudes que poseen cantidad y dirección que se suman de acuerdo a la ley del paralelogramo. Ejemplos: desplazamientos, velocidades, aceleraciones
- *Escalares*: magnitudes que poseen únicamente cantidad, pero no dirección. Ejemplos: masa, volumen,
- **Clasificación de los vectores**
  - *vectores fijos*: no se pueden cambiar sus puntos de aplicación sin afectar a un análisis.  
*vectores libres* pueden moverse libremente en el espacio sin cambiar su efecto. en el análisis.  
*vectores deslizantes* se puede aplicar en cualquier punto de su línea de.
- *Vectores iguales* tienen el mismo módulo igual dirección y sentido
- *Vectores opuestos* tienen la misma dirección el mismo módulo pero sentido contrario.

# Triángulo. Teoremas del Seno y del Coseno



**Teorema del coseno:**

$$a^2 = b^2 + c^2 - 2bc \cos A$$

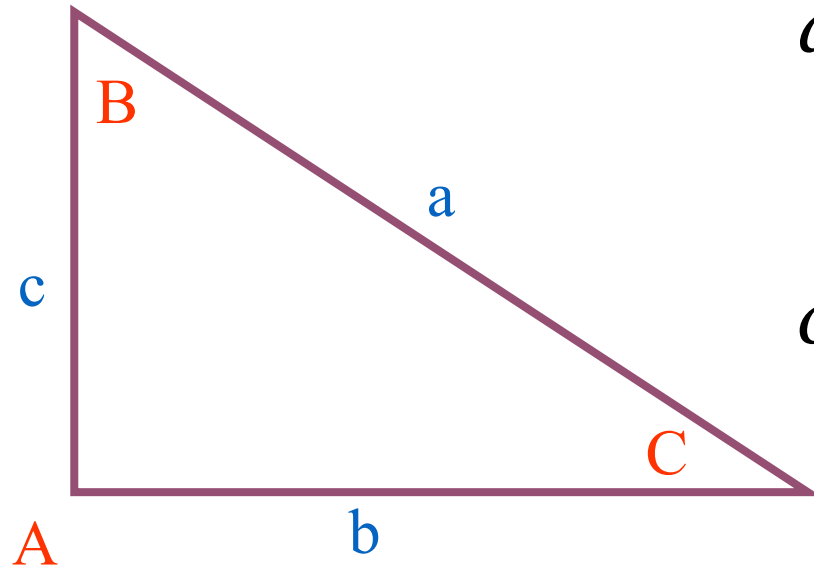
$$b^2 = a^2 + c^2 - 2ac \cos B$$

$$c^2 = a^2 + b^2 - 2ab \cos C$$

**Teorema del seno**

$$\frac{a}{\operatorname{sen} A} = \frac{b}{\operatorname{sen} B} = \frac{c}{\operatorname{sen} C}$$

# Triángulo Rectángulo. Relaciones trigonométricas

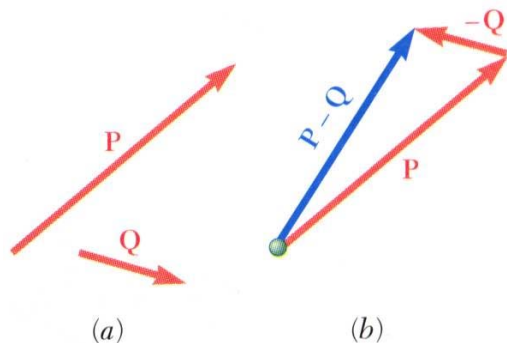
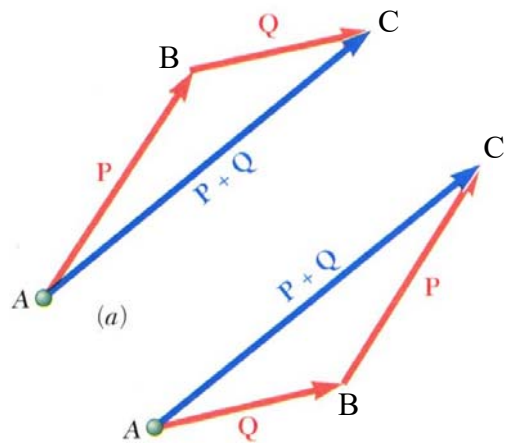
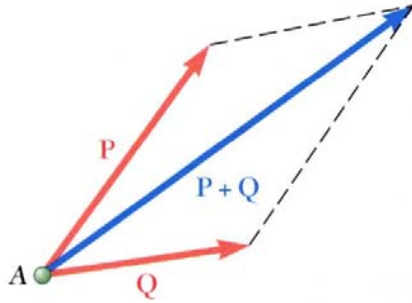


$$a^2 = b^2 + c^2$$

$$c = a \cos B = a \operatorname{sen} C$$

$$b = a \operatorname{sen} B = a \cos C$$

# Suma de Vectores



- Regla del paralelogramo para sumar vectores
- Regla del triángulo
- Teorema del coseno,

$$R^2 = P^2 + Q^2 - 2PQ \cos B$$
$$\vec{R} = \vec{P} + \vec{Q}$$

- Teorema del seno

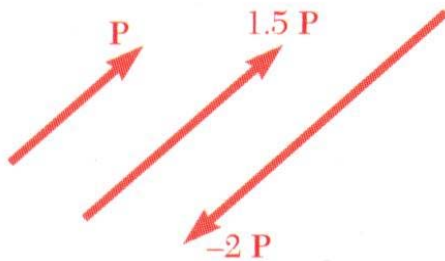
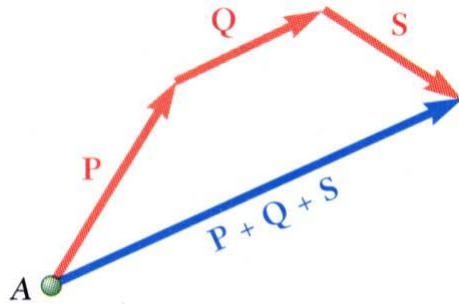
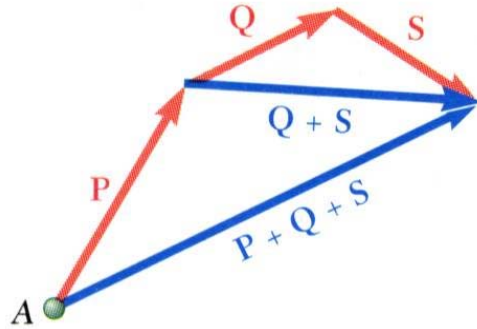
$$\frac{P}{\text{sen}A} = \frac{R}{\text{sen}B} = \frac{Q}{\text{sen}C}$$

- La suma de vectores es conmutativa,

$$\vec{P} + \vec{Q} = \vec{Q} + \vec{P}$$

- Resta de vectores

# Suma de Vectores



- Suma de tres o más vectores, tras aplicar la regla del triángulo

- Regla del polígono para sumar tres o más vectores.

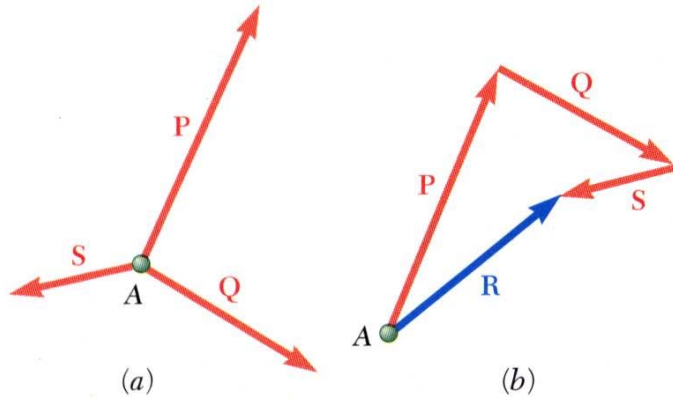
- La suma de vectores es asociativa,

$$\vec{P} + \vec{Q} + \vec{S} = (\vec{P} + \vec{Q}) + \vec{S} = \vec{P} + (\vec{Q} + \vec{S})$$

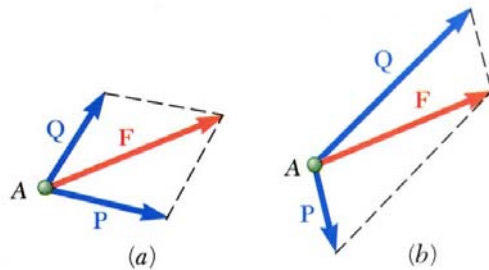
- Multiplicación de un vector por un escalar



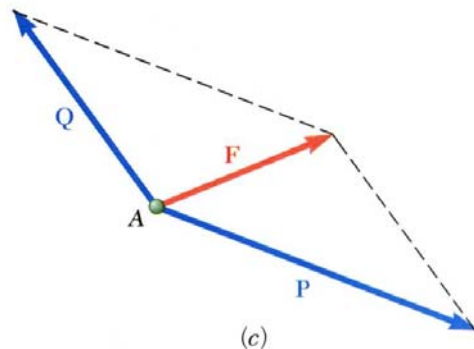
# Resultante de varias fuerzas concurrentes



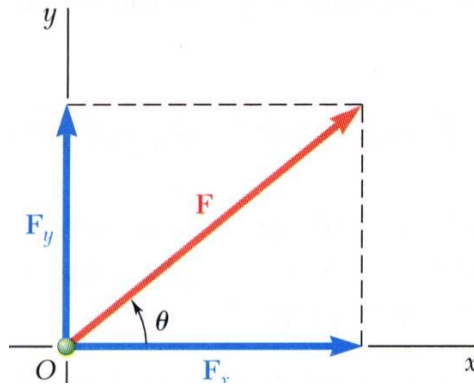
- **Fuerzas concurrentes:** conjunto de fuerzas que pasan por el mismo punto. Un conjunto de fuerzas concurrentes aplicado a una partícula puede ser sustituido por una sola fuerza resultante que es la suma vectorial de las fuerzas aplicadas



- **Componentes del vector fuerza:** dos o más vectores de fuerza que, en conjunto, tienen el mismo efecto que un vector de fuerza única



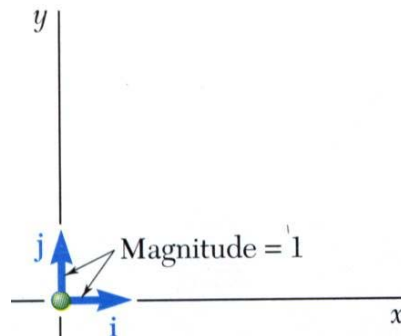
# Componentes Rectangulares de una fuerza:



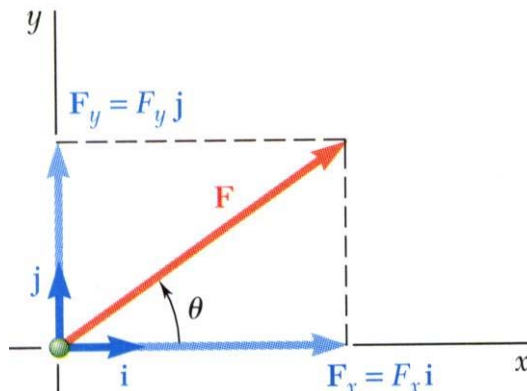
- En muchos problemas es conveniente descomponer una fuerza en dos componentes perpendiculares entre sí

$$\vec{F}_x \text{ y } \vec{F}_y$$

$$\vec{F} = \vec{F}_x + \vec{F}_y$$



- Se definen dos vectores perpendiculares  $\vec{i}$  y  $\vec{j}$   
*vectores unitarios* los cuales son paralelos a los ejes x e y

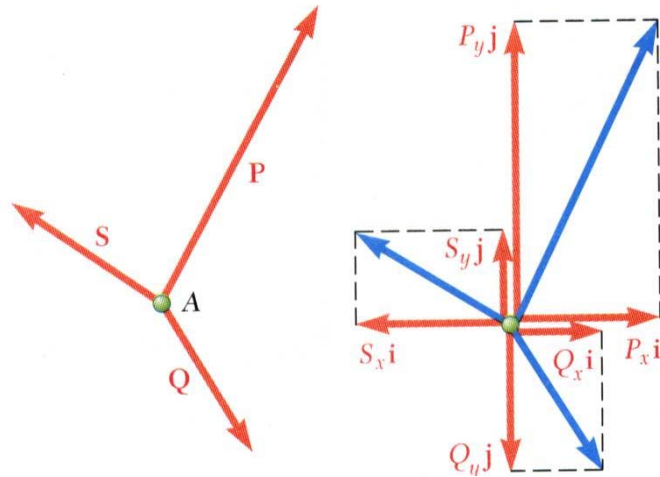


- Las componentes del vector pueden expresarse en función de los vectores unitarios en la forma:

$$\vec{F} = F_x \vec{i} + F_y \vec{j}$$

$F_x$  y  $F_y$  son las *componentes escalares* de  $\vec{F}$

# Suma de fuerzas mediante sus componentes



- Se quiere encontrar la resultante de 3 o más fuerzas concurrentes,

$$\vec{R} = \vec{P} + \vec{Q} + \vec{S}$$

- Se escribe cada fuerza en componentes rectangulares

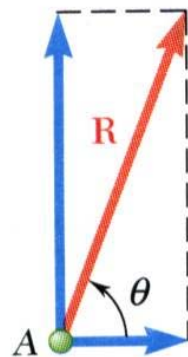
$$\begin{aligned} R_x \vec{i} + R_y \vec{j} &= P_x \vec{i} + P_y \vec{j} + Q_x \vec{i} + Q_y \vec{j} + S_x \vec{i} + S_y \vec{j} \\ &= (P_x + Q_x + S_x) \vec{i} + (P_y + Q_y + S_y) \vec{j} \end{aligned}$$

- Los componentes escalares de la resultante son iguales a la suma de las componentes escalares de las fuerzas dadas

$$\begin{aligned} R_x &= P_x + Q_x + S_x & R_y &= P_y + Q_y + S_y \\ &= \sum F_x & &= \sum F_y \end{aligned}$$

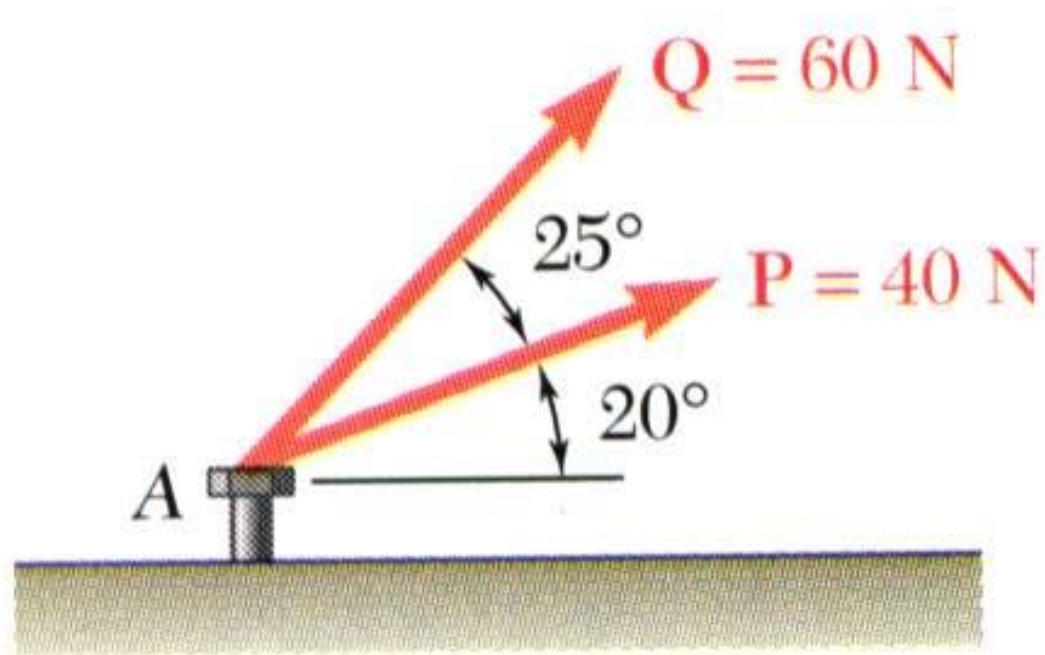
- Se determina el módulo y la dirección de la resultante,

$$R = \sqrt{R_x^2 + R_y^2} \quad \theta = \tan^{-1} \frac{R_y}{R_x}$$

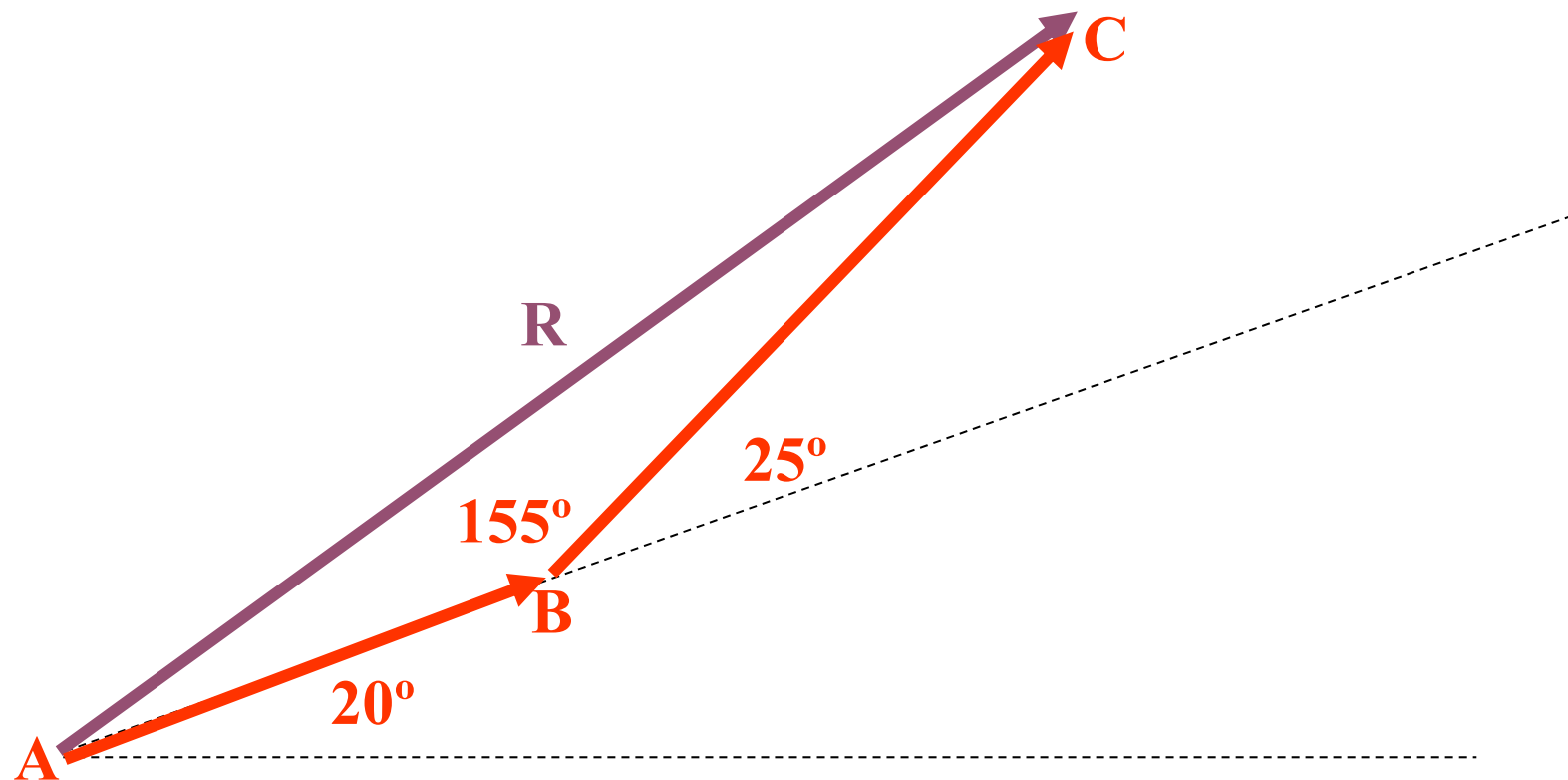


## Ejemplo Problema 2.1

Dos fuerzas actúan sobre un perno en A. Determine su resultante.



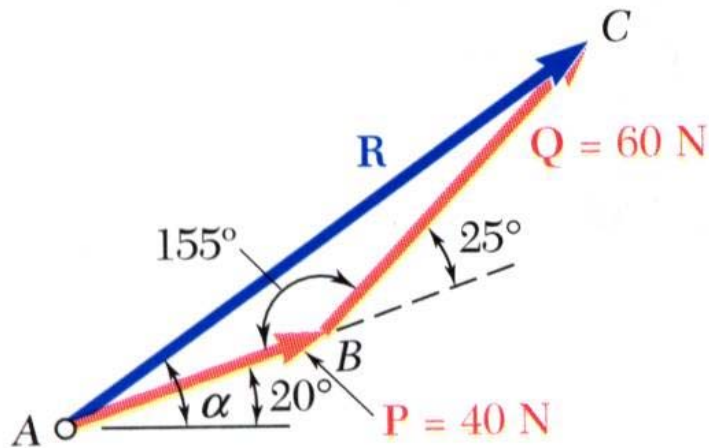
## Ejemplo Problema 2.1



## Ejemplo Problema 2.1

Aplicar la regla del triángulo.

**Teorema del coseno**



$$\begin{aligned} R^2 &= P^2 + Q^2 - 2PQ \cos B \\ &= (40\text{N})^2 + (60\text{N})^2 - 2(40\text{N})(60\text{N})\cos 155^\circ \end{aligned}$$

$$R = 97.73\text{N}$$

**Teorema del seno,**

$$\frac{\sin A}{Q} = \frac{\sin B}{R}$$

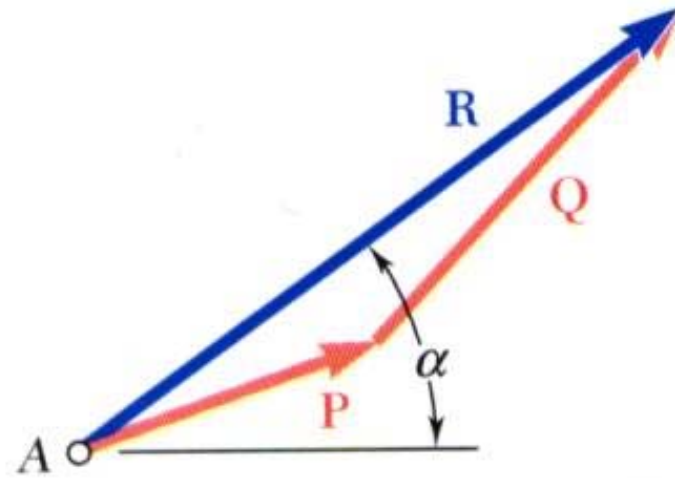
$$\begin{aligned} \sin A &= \sin B \frac{Q}{R} \\ &= \sin 155^\circ \frac{60\text{N}}{97.73\text{N}} \end{aligned}$$

$$A = 15.04^\circ$$

$$\alpha = 20^\circ + A$$

$$\alpha = 35.04^\circ$$

## Solución Problema 2.1

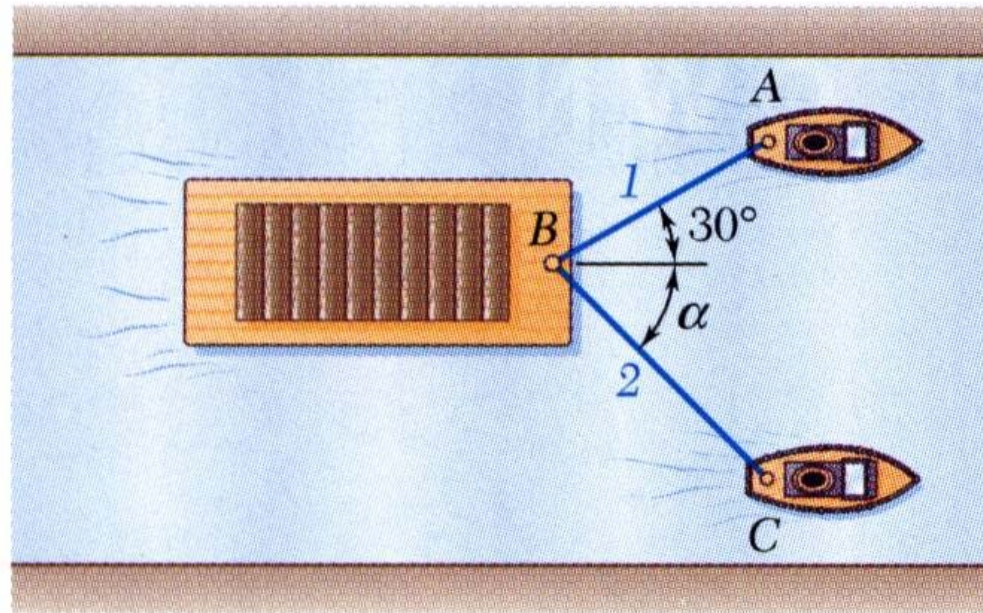


$$\mathbf{R} = 98 \text{ N} \quad \alpha = 35^\circ$$

## Ejemplo Problema 2.2

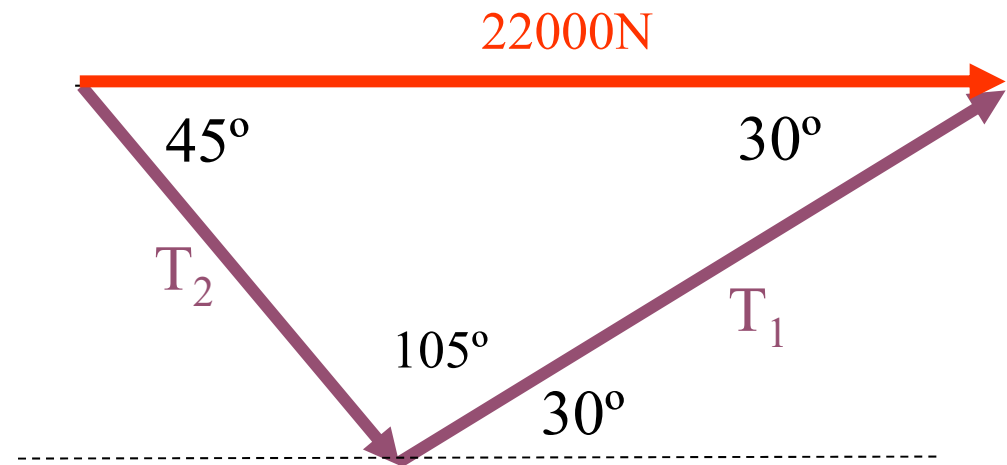
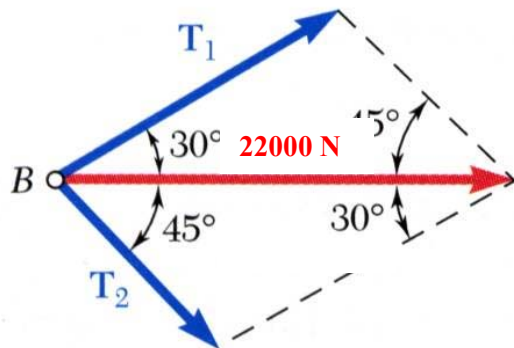
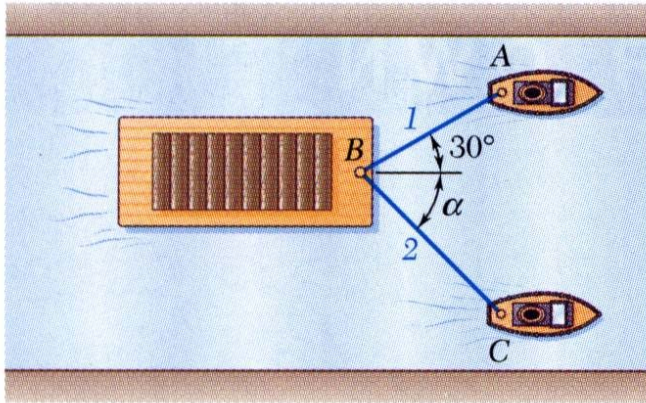
Una barcaza es tirada por dos remolcadores. Si la resultante de las fuerzas ejercidas por los remolcadores es de 22000 N dirigida a lo largo del eje de la barcaza, determinar:

- a) La tensión de cada una de las cuerdas si  $\alpha = 45^\circ$ ,
- b) El valor de  $\alpha$  para el cual la tensión en la cuerda 2 es mínimo



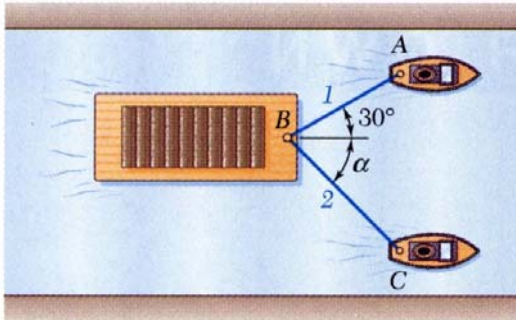


## Ejemplo Problema 2.2

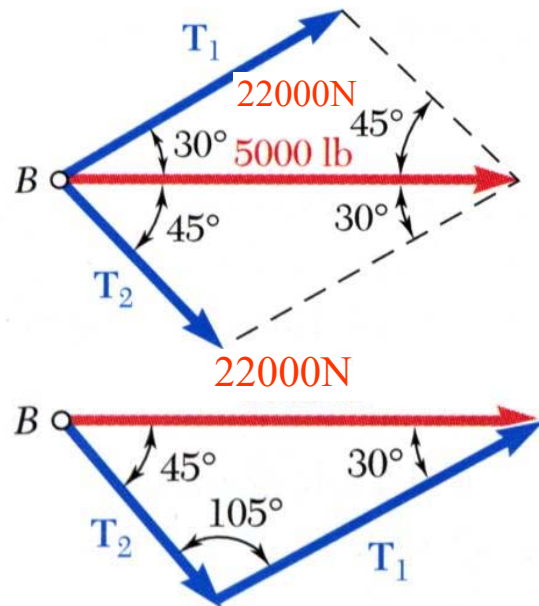


## Ejemplo Problema 2.2

- Regla del triángulo y aplicación del teorema del seno

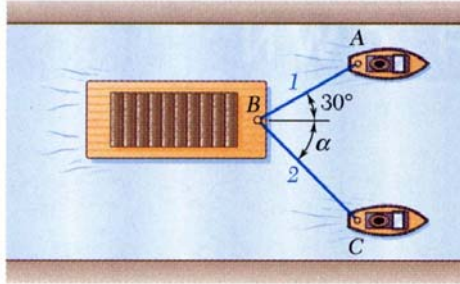


$$\frac{T_1}{\sin 45^\circ} = \frac{T_2}{\sin 30^\circ} = \frac{22000N}{\sin 105^\circ}$$

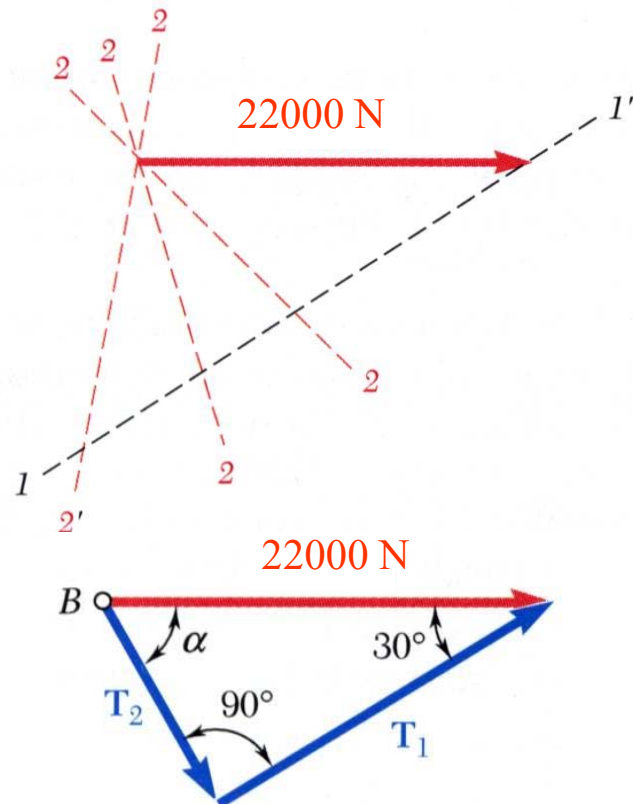


$$T_1 = 16105N \quad T_2 = 11388N$$

## Ejemplo Problema 2.2



- El ángulo de mínima tensión en la cuerda 2 se determina mediante la aplicación de la Regla del Triángulo y observar el efecto de las variaciones de  $\alpha$ .
- El valor mínimo de  $T_2$  es cuando  $T_1$  y  $T_2$  son perpendiculares.



$$T_2 = (22000) \sin 30^\circ$$

$$T_2 = 11000N$$

$$T_1 = (22000) \cos 30^\circ$$

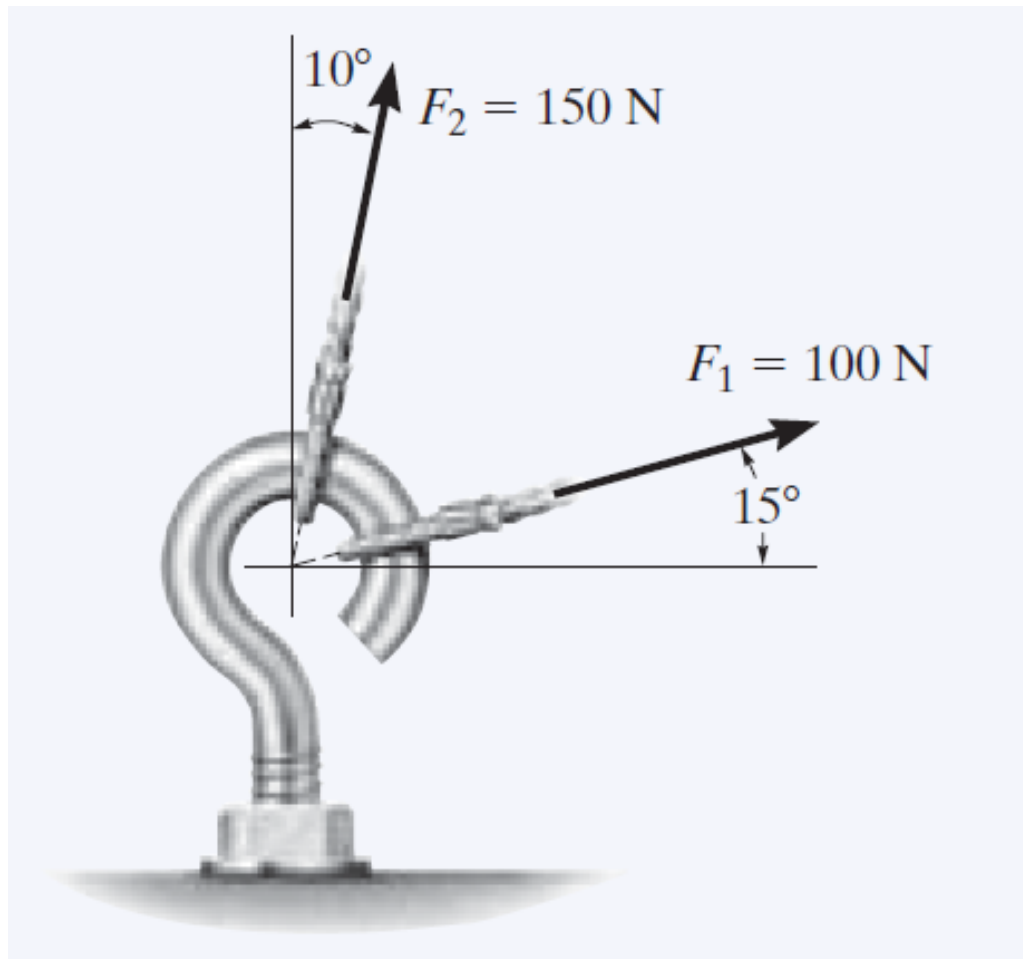
$$T_1 = 19052N$$

$$\alpha = 90^\circ - 30^\circ$$

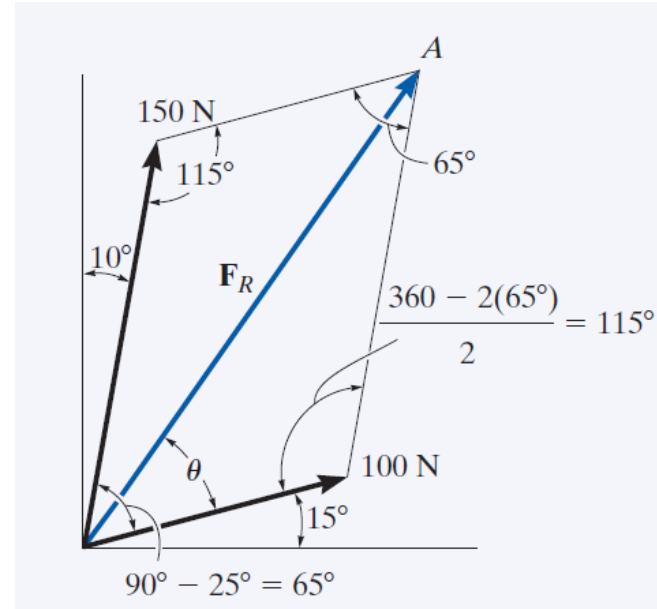
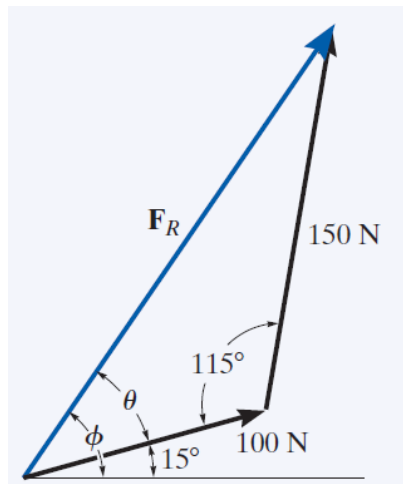
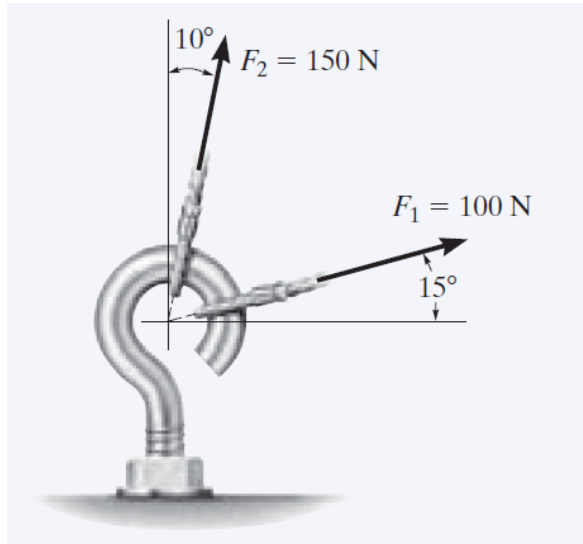
$$\alpha = 60^\circ$$

## Ejemplo Problema 2.3

La armella roscada de la figura está sometida a dos fuerzas,  $\mathbf{F}_1$  y  $\mathbf{F}_2$ . Determine la magnitud y la dirección de la fuerza resultante.



## Ejemplo Problema 2.3



**Trigonometría.** A partir del paralelogramo, se construye el triángulo vectorial, figura 2-11c. Mediante la ley de los cosenos

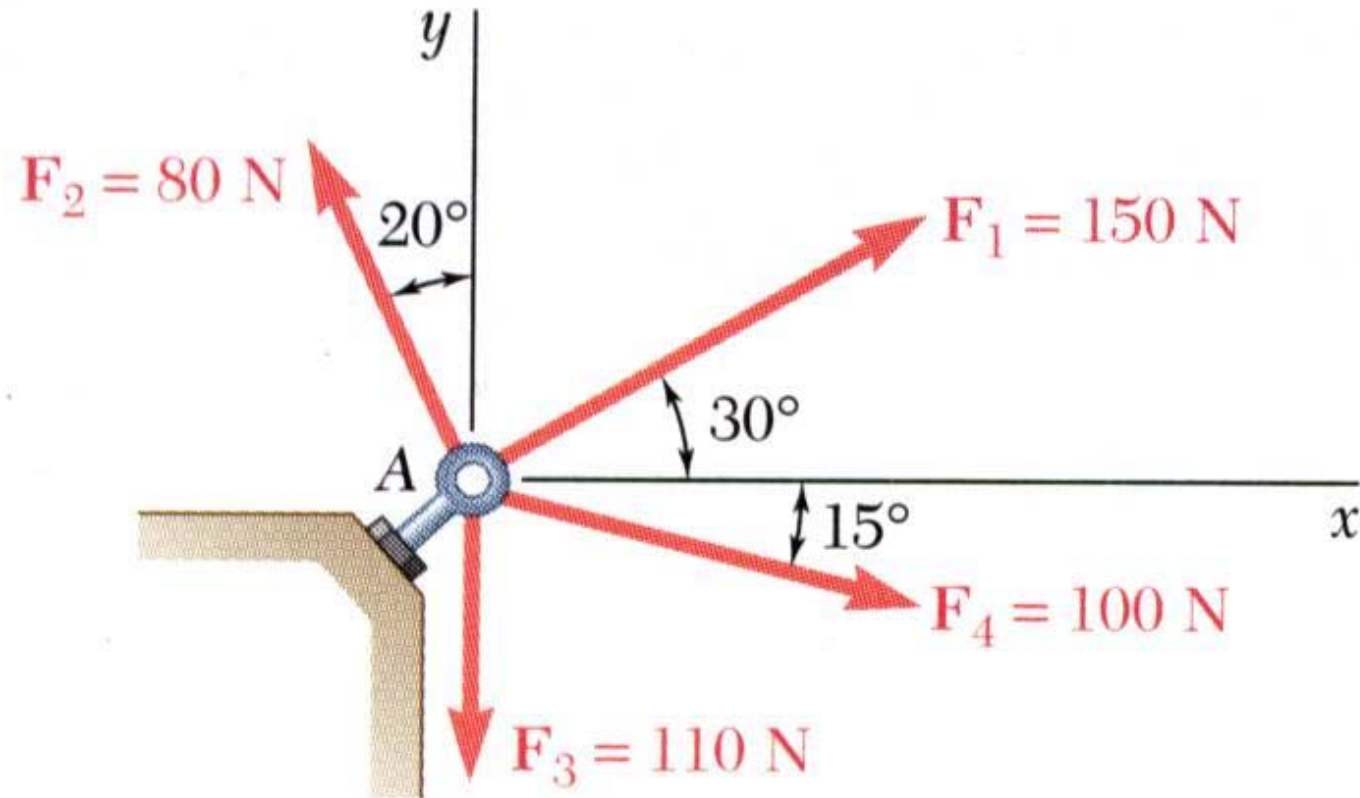
$$\begin{aligned} F_R &= \sqrt{(100 \text{ N})^2 + (150 \text{ N})^2 - 2(100 \text{ N})(150 \text{ N}) \cos 115^\circ} \\ &= \sqrt{10\,000 + 22\,500 - 30\,000(-0.4226)} = 212.6 \text{ N} \\ &= 213 \text{ N} \end{aligned}$$

**Resp.**

El ángulo  $\theta$  se determina al aplicar la ley de los senos,

$$\begin{aligned} \frac{150 \text{ N}}{\sin \theta} &= \frac{212.6 \text{ N}}{\sin 115^\circ} & \sin \theta &= \frac{150 \text{ N}}{212.6 \text{ N}} (\sin 115^\circ) \\ & & \theta &= 39.8^\circ \end{aligned}$$

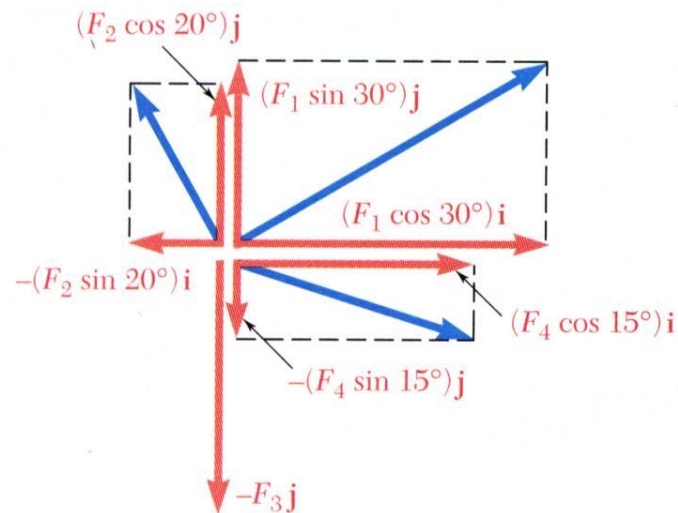
## Ejemplo Problema 2.4



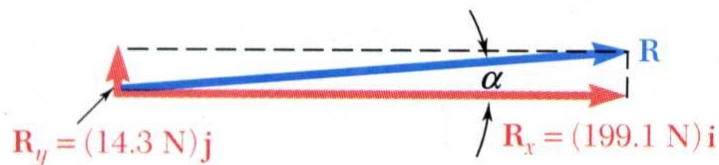
## Ejemplo Problema 2.4

### SOLUCION:

- Se escriben las componentes de cada fuerza:



Fuerza	Módulo	$x - comp$	$y - comp$
$\vec{F}_1$	150	+129.9	+75.0
$\vec{F}_2$	80	-27.4	+75.2
$\vec{F}_3$	110	0	-110.0
$\vec{F}_4$	100	+96.6	-25.9
		$R_x = +199.1$	$R_y = +14.3$



- Determinar los componentes de la resultante sumando los componentes de las fuerzas

- Se calcula el módulo y la dirección

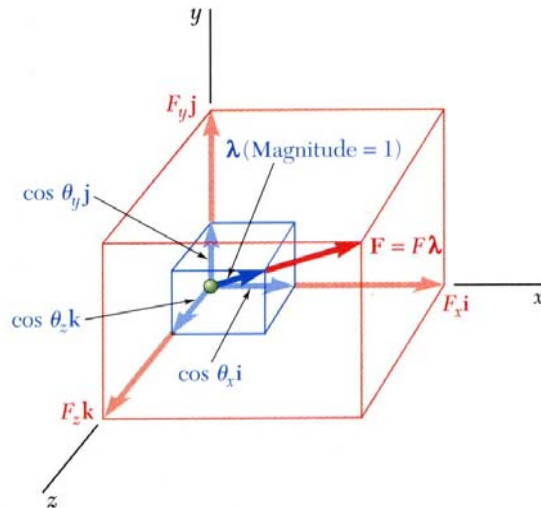
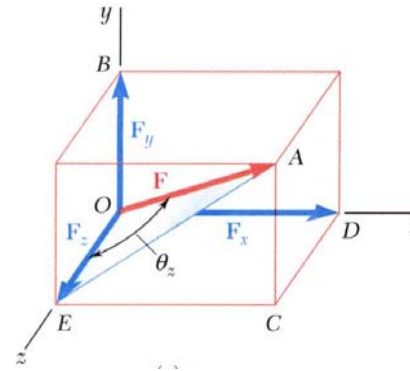
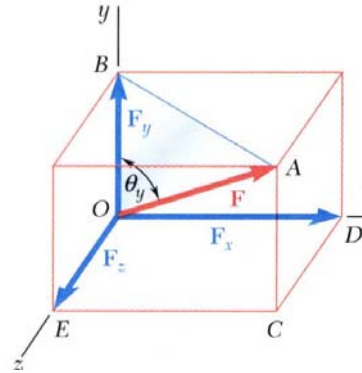
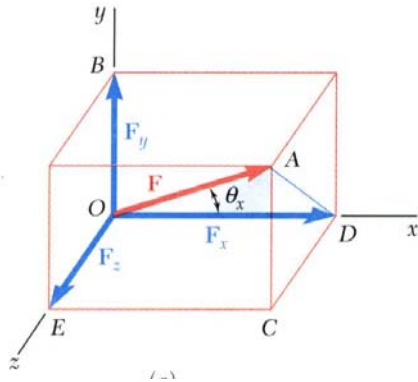
$$R = \sqrt{199.1^2 + 14.3^2}$$

$$R = 199.6 \text{ N}$$

$$\tan \alpha = \frac{14.3 \text{ N}}{199.1 \text{ N}}$$

$$\alpha = 4.1^\circ$$

# Componentes Rectangulares en el espacio



- Con los ángulos entre  $\vec{F}$  y los tres ejes,

$$F_x = F \cos \theta_x \quad F_y = F \cos \theta_y \quad F_z = F \cos \theta_z$$

$$\vec{F} = F_x \vec{i} + F_y \vec{j} + F_z \vec{k}$$

$$= F (\cos \theta_x \vec{i} + \cos \theta_y \vec{j} + \cos \theta_z \vec{k})$$

$$= F \vec{\lambda}$$

$$\vec{\lambda} = \cos \theta_x \vec{i} + \cos \theta_y \vec{j} + \cos \theta_z \vec{k}$$

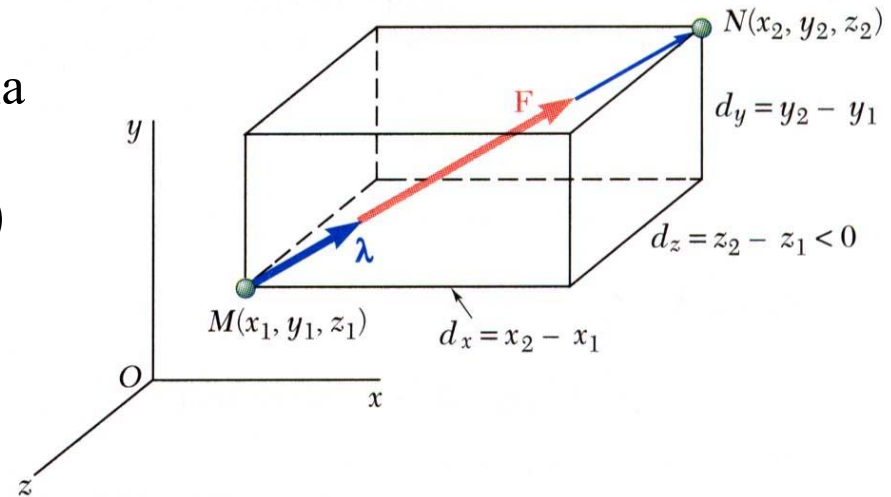
- $\vec{\lambda}$  es un vector unitario a lo largo de la dirección de la fuerza  $\vec{F}$  y  $\cos \theta_x$ ,  $\cos \theta_y$ , y  $\cos \theta_z$  son los cosenos directores  $\vec{F}$



# Componentes rectangulares en el espacio

La dirección de la fuerza se define por la ubicación de dos puntos ,

$M(x_1, y_1, z_1)$  and  $N(x_2, y_2, z_2)$



$\vec{d}$  = vector que une  $M$  y  $N$   
 $= d_x \vec{i} + d_y \vec{j} + d_z \vec{k}$

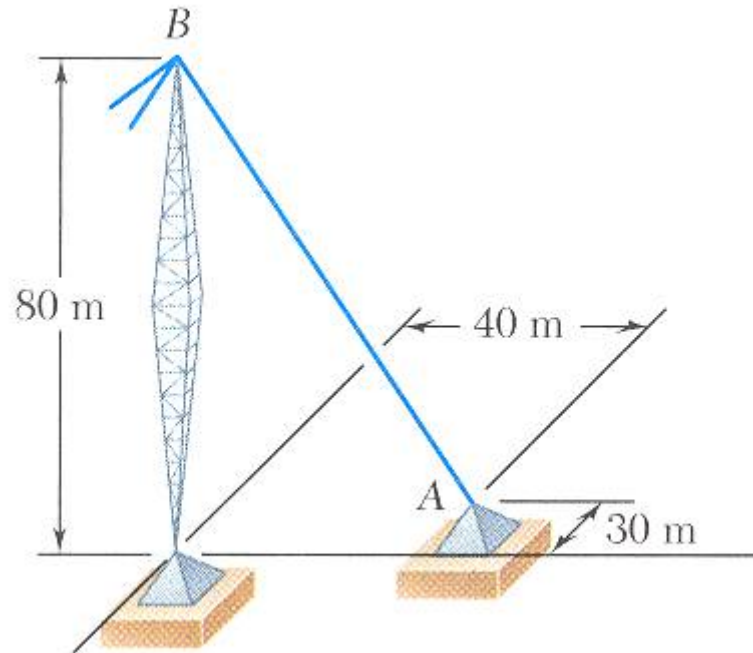
$$d_x = x_2 - x_1 \quad d_y = y_2 - y_1 \quad d_z = z_2 - z_1$$

$$\vec{F} = F \vec{\lambda}$$

$$\vec{\lambda} = \frac{1}{d} (d_x \vec{i} + d_y \vec{j} + d_z \vec{k})$$

$$F_x = \frac{F d_x}{d} \quad F_y = \frac{F d_y}{d} \quad F_z = \frac{F d_z}{d}$$

## Ejemplo Problema 2.5



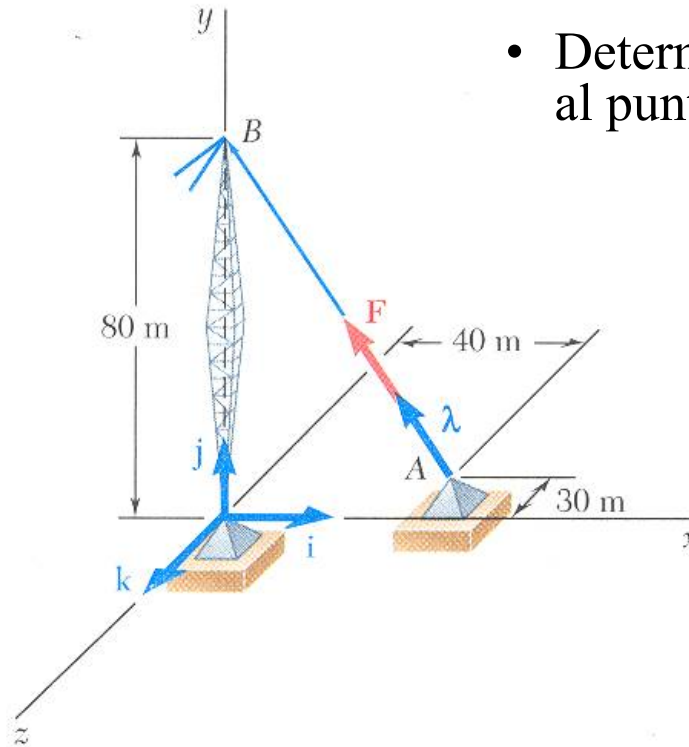
La tensión en el alambre es 2500 N. Determine:

- componentes  $F_x$ ,  $F_y$ ,  $F_z$  de la fuerza en el perno A,
- Los ángulos  $\theta_x$ ,  $\theta_y$ ,  $\theta_z$  que dan la dirección de la fuerza

## Ejemplo Problema 2.6

### SOLUCION:

- Determinamos el vector unitario que va desde el punto A al punto B.



$$\overrightarrow{AB} = (-40 \text{ m})\vec{i} + (80 \text{ m})\vec{j} + (30 \text{ m})\vec{k}$$

$$AB = \sqrt{(-40 \text{ m})^2 + (80 \text{ m})^2 + (30 \text{ m})^2}$$
$$= 94.3 \text{ m}$$

$$\vec{\lambda} = \left(\frac{-40}{94.3}\right)\vec{i} + \left(\frac{80}{94.3}\right)\vec{j} + \left(\frac{30}{94.3}\right)\vec{k}$$
$$= -0.424\vec{i} + 0.848\vec{j} + 0.318\vec{k}$$

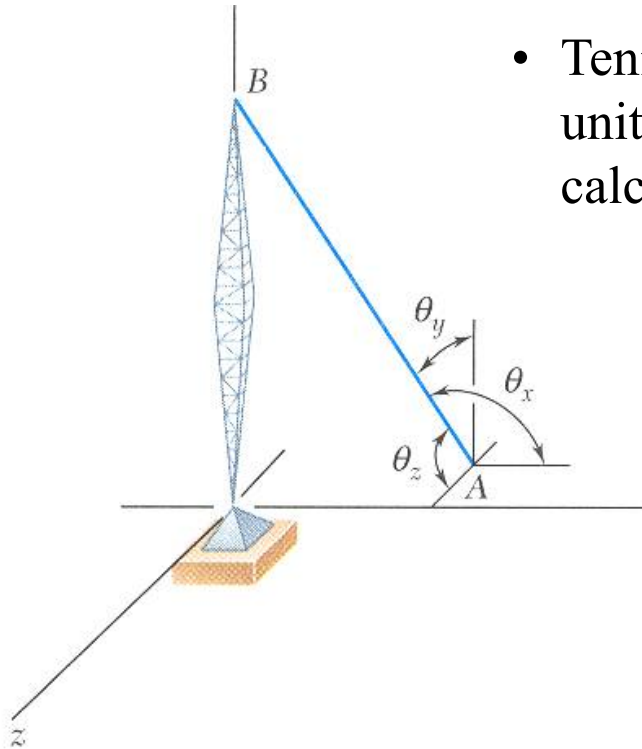
- Cálculo de las componentes de la fuerza.

$$\vec{F} = F\vec{\lambda}$$

$$= (2500 \text{ N})(-0.424\vec{i} + 0.848\vec{j} + 0.318\vec{k})$$

$$= (-1060 \text{ N})\vec{i} + (2120 \text{ N})\vec{j} + (795 \text{ N})\vec{k}$$

## Ejemplo Problema 2.5



- Teniendo en cuenta que las componentes del vector unitario son los cosenos directores del vector, calculamos los ángulos correspondientes .

$$\begin{aligned}\vec{\lambda} &= \cos \theta_x \vec{i} + \cos \theta_y \vec{j} + \cos \theta_z \vec{k} \\ &= -0.424 \vec{i} + 0.848 \vec{j} + 0.318 \vec{k}\end{aligned}$$

$$\theta_x = 115.1^\circ$$

$$\theta_y = 32.0^\circ$$

$$\theta_z = 71.5^\circ$$

# Producto escalar de dos vectores

- El producto escalar o producto punto entre dos vectores P y Q se define como

$$\vec{P} \bullet \vec{Q} = PQ \cos \theta \quad (\text{un número})$$

- Productos escalares:

- Son conmutativos,  $\vec{P} \bullet \vec{Q} = \vec{Q} \bullet \vec{P}$
- Son distributivos,  $\vec{P} \bullet (\vec{Q}_1 + \vec{Q}_2) = \vec{P} \bullet \vec{Q}_1 + \vec{P} \bullet \vec{Q}_2$
- No son asociativos,  $(\vec{P} \bullet \vec{Q}) \bullet \vec{S} = \text{indefinido}$

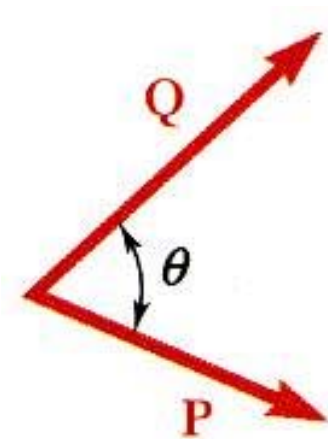
- Productos escalares en componentes unitarios cartesianos,

$$\vec{P} \bullet \vec{Q} = (P_x \vec{i} + P_y \vec{j} + P_z \vec{k}) \bullet (Q_x \vec{i} + Q_y \vec{j} + Q_z \vec{k})$$

$$\vec{i} \bullet \vec{i} = 1 \quad \vec{j} \bullet \vec{j} = 1 \quad \vec{k} \bullet \vec{k} = 1 \quad \vec{i} \bullet \vec{j} = 0 \quad \vec{j} \bullet \vec{k} = 0 \quad \vec{k} \bullet \vec{i} = 0$$

$$\vec{P} \bullet \vec{Q} = P_x Q_x + P_y Q_y + P_z Q_z$$

$$\vec{P} \bullet \vec{P} = P_x^2 + P_y^2 + P_z^2 = P^2$$

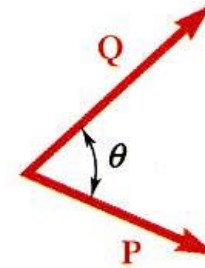


# Producto escalar de dos vectores: Aplicaciones

- Ángulo entre dos vectores:

$$\vec{P} \bullet \vec{Q} = PQ \cos \theta = P_x Q_x + P_y Q_y + P_z Q_z$$

$$\cos \theta = \frac{P_x Q_x + P_y Q_y + P_z Q_z}{PQ}$$

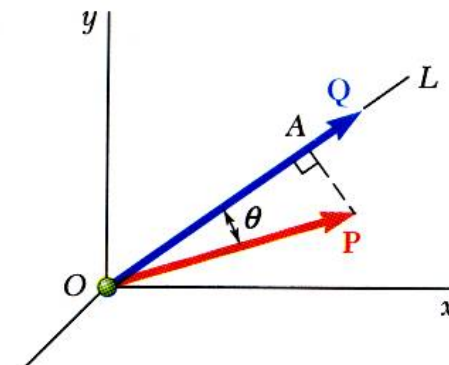


- Proyección de un vector sobre un eje dado :

$P_{OL} = P \cos \theta =$  proyección de  $P$  a lo largo de  $OL$

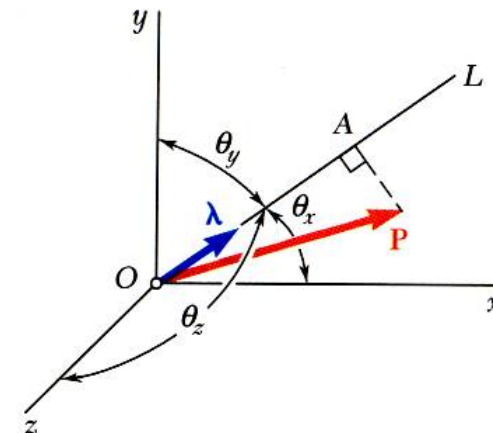
$$\vec{P} \bullet \vec{Q} = PQ \cos \theta$$

$$\frac{\vec{P} \bullet \vec{Q}}{Q} = P \cos \theta = P_{OL}$$



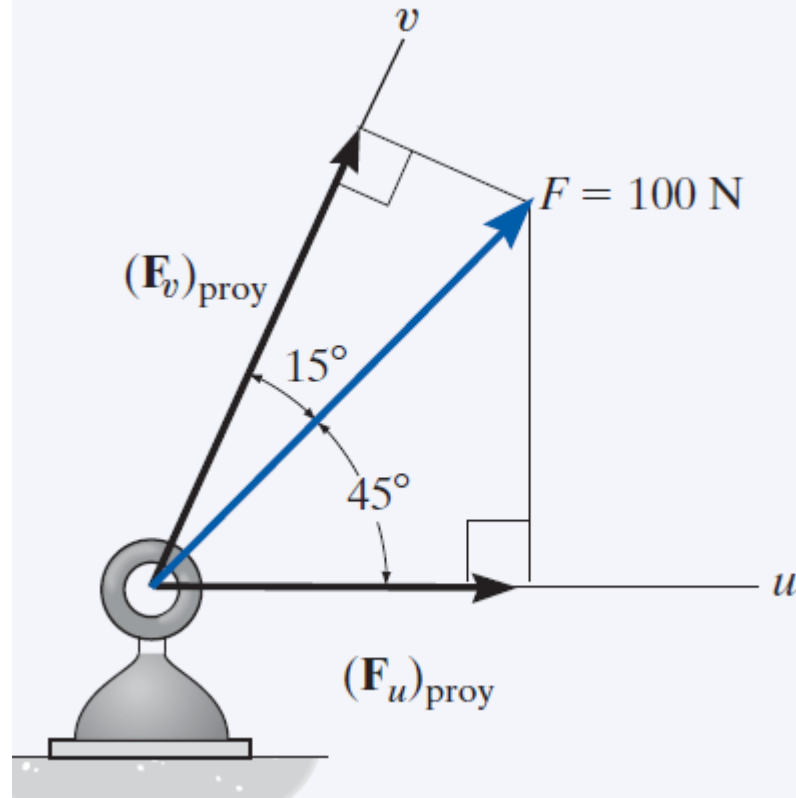
- Para un eje definido por un vector unitario:

$$\begin{aligned} P_{OL} &= \vec{P} \bullet \vec{\lambda} \\ &= P_x \cos \theta_x + P_y \cos \theta_y + P_z \cos \theta_z \end{aligned}$$



## Ejemplo Problema 2.6

Determine las magnitudes de la proyección de la fuerza  $\mathbf{F}$  en la figura sobre los ejes  $u$  y  $v$ .

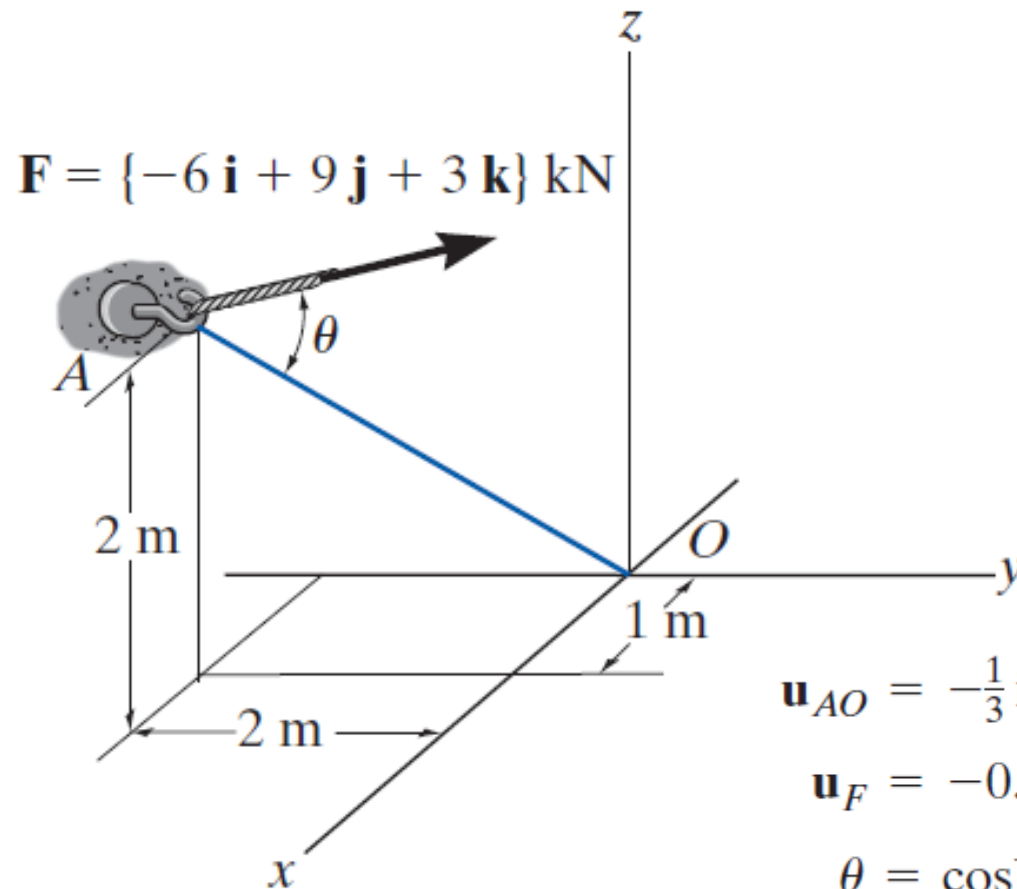


$$(F_u)_{\text{proy}} = (100\text{ N})\cos 45^\circ = 70.7\text{ N}$$

$$(F_v)_{\text{proy}} = (100\text{ N})\cos 15^\circ = 96.6\text{ N}$$

## Ejemplo Problema 2.7

Determine el ángulo  $\theta$  entre la fuerza y la línea  $AO$ .



$$\mathbf{u}_{AO} = -\frac{1}{3}\mathbf{i} + \frac{2}{3}\mathbf{j} - \frac{2}{3}\mathbf{k}$$

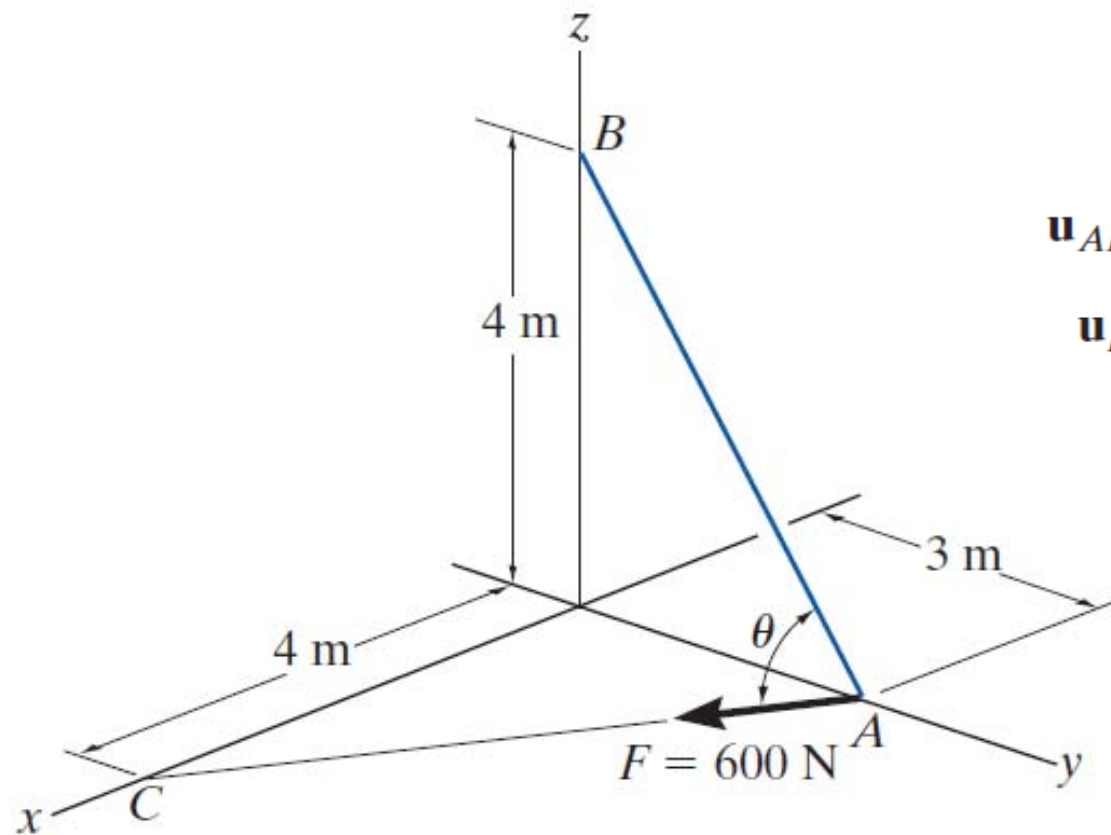
$$\mathbf{u}_F = -0.5345\mathbf{i} + 0.8018\mathbf{j} + 0.2673\mathbf{k}$$

$$\theta = \cos^{-1}(\mathbf{u}_{AO} \cdot \mathbf{u}_F) = 57.7^\circ$$



## Ejemplo Problema 2.8

Determine el ángulo  $\theta$  entre la fuerza y la línea  $AB$ .



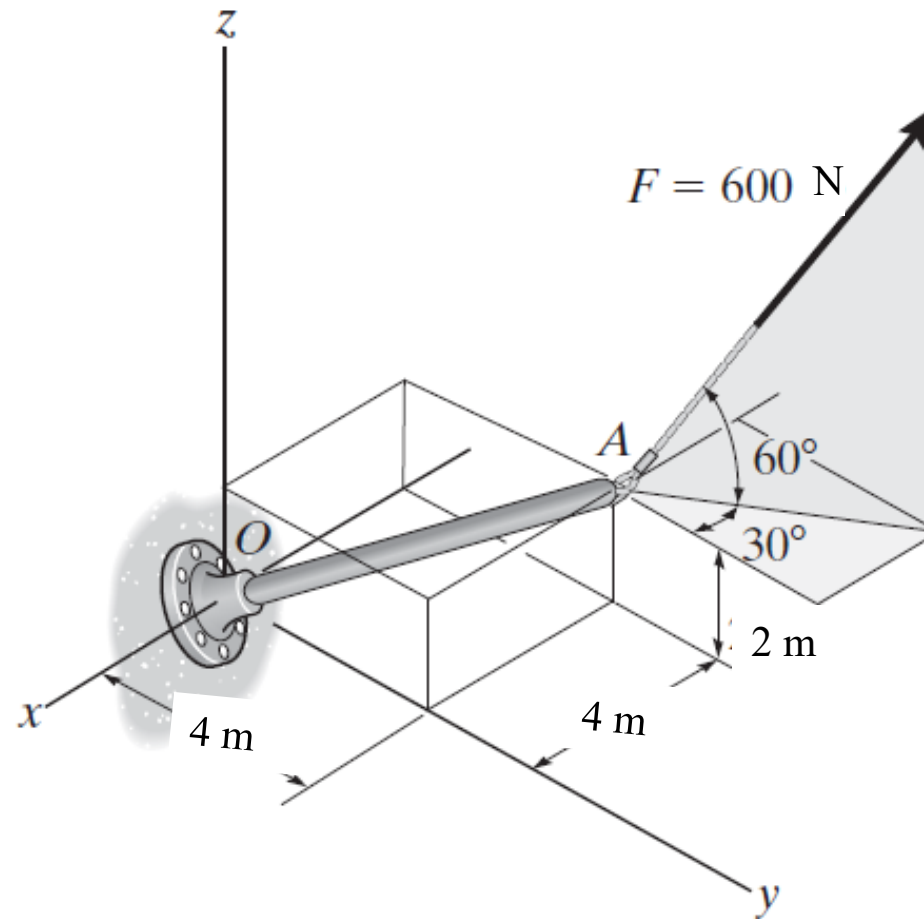
$$\mathbf{u}_{AB} = -\frac{3}{5}\mathbf{j} + \frac{4}{5}\mathbf{k}$$

$$\mathbf{u}_F = \frac{4}{5}\mathbf{i} - \frac{3}{5}\mathbf{j}$$

$$\theta = \cos^{-1}(\mathbf{u}_{AB} \cdot \mathbf{u}_F) = 68.9^\circ$$

## Ejemplo Problema 2.9

Determine las componentes de la fuerza que actúan en forma paralela y perpendicular al eje del poste.



## Solución Problema 2.9

$$\begin{aligned}\mathbf{F} &= [(-600 \text{ N}) \cos 60^\circ] \sin 30^\circ \mathbf{i} \\ &\quad + [(600 \text{ N}) \cos 60^\circ] \cos 30^\circ \mathbf{j} \\ &\quad + [(600 \text{ N}) \sin 60^\circ] \mathbf{k} \\ &= \{-150\mathbf{i} + 259.81\mathbf{j} + 519.62\mathbf{k}\} \text{ N}\end{aligned}$$

$$\mathbf{u}_A = -\frac{2}{3}\mathbf{i} + \frac{2}{3}\mathbf{j} + \frac{1}{3}\mathbf{k}$$

$$(\mathbf{F}_A)_{\text{proy}} = \mathbf{F} \cdot \mathbf{u}_A = 446.41 \text{ N} = 446 \text{ N}$$

$$\begin{aligned}(\mathbf{F}_A)_{\text{per}} &= \sqrt{(600 \text{ N})^2 - (446.41 \text{ N})^2} \\ &= 401 \text{ N}\end{aligned}$$